

## Arbeitsblatt für die Gruppe „Chatbot: ELIZA“

1. Im Folgenden testet ihr den ersten berühmten Chatbot ELIZA intensiver. Die Ergebnisse eures Tests sollen den anderen am Ende in 5-10 Minuten (!) präsentiert werden. Ihr könnt eine Live-Demo vorbereiten, Ergebnisse auf Plakaten festhalten oder das Präsentations-Programm **Impress** auf eurem Laptop nutzen.
2. Testet den Chatbot ELIZA. Doppelklickt auf dem Desktop im Ordner **ELIZABOT** auf die Datei **index.html**, um den berühmten Chatbot ELIZA zu starten. Führt eine Unterhaltung mit ELIZA über drei Themen aus den folgenden Bereichen: Schule, Familie, Bücher, Leben, Freunde, Film. Protokolliert den Gesprächsverlauf und beantwortet folgende Fragen:
  - a) Wie lange dauert es zu erkennen, dass man nicht mit einem Menschen redet?
  - b) Woran erkennt ihr es?
  - c) Wenn ihr ein bisschen Englisch sprecht, könnt ihr online unter <https://www.masswerk.at/elizabot/> auch ein Gespräch mit der englischen ELIZA führen.  
Wie macht es sich bemerkbar, dass die deutsche ELIZA beschränkter in ihren Fähigkeiten ist?
3. Wieso ist ELIZA ein regelbasierter Chatbot? Könntet ihr ein Schema zeichnen, wie er funktioniert?  
**Hinweis:** Wenn man nur die Struktur der Reaktionen von ELIZA erkennen will, ist es hilfreich, das Skript **elizadata.js** anzuschauen. Das Skript könnt ihr ansehen, wenn ihr die Datei mit dem Editor **Notepad++** öffnet.
4. Jetzt könnt ihr im Editor mit dem Experimentieren starten. Zuvor macht noch eine Sicherheitskopie von **elizadata.js** (mit rechtem Mausklick erst „Kopieren“, dann nochmal rechter Mausklick „Einfügen“).  
Schaut euch erstmal in Ruhe den Aufbau des Quelltexts an und probiert dann im Browser mit dem Chatbot gezielter bestimmte Reaktionen aus, um folgende Fragen zu beantworten:
  - Was bedeuten die **eliza Keywords** <key>, <rank>, <decomp>, <reasmb>? Testet dabei auch, was passiert, wenn ihr mehrmals hintereinander die gleichen Eingaben macht.
  - Oft findet sich ein Stern “\*” im Skript. Manchmal ist der Stern auch vor oder nach einigen Wörtern angegeben. Versucht zu ergründen, was es mit diesem Stern auf sich hat!
  - Was bedeutet es, wenn “@” verwendet wird, zum Beispiel bei “@traurig”?
5. Versucht nun, Teile des Skripts zu verändern:  
Hinweis: Wenn ihr im Skript Änderungen vornehmt, seht ihr die Resultate, wenn ihr speichert und dann unmittelbar im Browser die aufgerufene **index.html** mit Strg-R aktualisiert.
  - a. ELIZA soll den Gesprächspartner anders begrüßen.
  - b. ELIZA soll sich anders verabschieden.
  - c. Verändere die Reaktionen auf das Schlüsselwort „Computer“. (ACHTUNG: Anführungszeichen müssen immer geschlossen werden, geöffnete Klammern müssen ebenfalls wieder geschlossen werden; orientiert euch an der Syntax der anderen Aussagen.)
  - d. Baue neue Reaktionen auf ein neues Schlüsselwort ein.
6. Probiert nun noch einen anderen regelbasierten Chatbots aus, zum Beispiel: <https://play.rivescript.com/>.  
Versucht den Chatbot zu einem Thema eurer Wahl Auskunft geben zu lassen, wenn man ihn danach fragt.

